

## Regelinformation för IS-cupen.

### Antal spelare

Fyra utespelare och en målvakt.

Fyra avbytare får användas i varje match och bytas in /ut flera gånger .

Flygande byten är tillåtna, men målvakten får bara bytas när bollen är ur spel.

Bytena sker vid mittlinje, inom markerat område. Inträde av avbytare får ej ske förrän den spelare som skall ersättas, har lämnat planen.

**Obs!** Man får bara representera ett lag, ej flera!

### Speltid

1 x 13 minuter

### Planen

Handbollsplan, planen begränsas av linjer, ej sarg.

### Bollens storlek

Nummer fyra ("five a side" boll)

### Gruppspel

Tabellplacering i gruppspelet enligt följande:

- 1 Flest poäng
- 2 Målskillnad
- 3 Flest gjorda mål
- 4 Inbördes möte
- 5 Lottning

### Utrustning

Målvakten får använda långbyxor. Han skall bära en dräkt som tydligt skiljer honom från övriga spelare och domare. **Benskydd är obligatoriskt!**

**Obs!** Utespelare får ej använda långbyxor.

### Avspark och nedsläpp

Matchen startas med nedsläpp. Sedan mål gjorts skall spelet igångsättas med avspark där motståndarna skall vara minst 3 meter från avsparken och på egen planhalva.

Om spelet stoppas av någon anledning skall domaren göra nedsläpp.

### Inspark och hörnspark

Motståndaren måste vara minst 5 meter från bollen vid inspark och hörnspark. Har man inte satt igång spelet efter 4 sekunder går insparken eller hörnsparken över till motståndarna. Mål får ej göras direkt på inspark.

### Målkast och tillbakaspel

Målvakten får ej ta upp bollen med händerna vid tillbakaspel. Målkast ersätter inspark.

Målkastet skall ske inom 4 sekunder och kastas ur straffområdet, men ej över mittlinjen. Vid målvaktsräddning får bollen kastas över mittlinjen.

### **Frispark**

Alla frisparkar är direkta, även den som i reglerna bedöms med indirekt frispark. Motståndarna skall befinna sig minst 5 meter från bollen.

Vid frisparkar inom straffområdet skall straff blåsas, förutom då frisparken är indirekt, då flyttas den ut vid straffområdeslinjen och blir direkt. Alla frisparkar skall läggas inom 4 sekunder, annars går den över till motståndaren.

### **Utvisning**

Två varningar under en match medför utvisning resten av matchen.

Grov förseelse ger utvisning direkt. Spelare som utvisas får ej delta i sitt lags nästa match i turneringen och kan åläggas ytterligare bestraffningar av tävlingsledningen.

Utvisad spelare får ej återinträda i spelet. Däremot får en avbytare sättas in efter 5 minuter.

### **Avbrott i spel**

Domaren bestämmer "med stopptecken" då tiden skall stoppas. Detta sker vid skada eller då bollen spelats upp på läktaren och domaren bedömer att det tar lång tid innan spelet åter sätts igång.

### **Vid förlängning i final**

När förlängning måste tillgripas meddelas detta av speakern och spelet fortsätter tills ett av lagen gjort mål. När förlängningen pågått i 2 minuter utan att ett avgörande skett, skall en utespelare av vardera laget lämna planen. Sekretariatet meddelar genom signal när två förlängningsminuter spelats. Efter ytterligare 2 minuter skall ännu en spelare från vardera lag lämna planen.

Därefter fortsätter matchen tills avgörande sker utan ytterligare reducering av spelare. *Obs! Detta gäller dock ej vid utvisning!*

Efter varje reducering av lagen, startar spelet genom att domaren släpper ned bollen på mittpunkten.